

Pictures by PC 3.2

Neue Einsatzmöglichkeiten von PICTURES BY PC 3.2 /new areas of PICTURES 3.2

Einleitung

Aufbauend auf der bewährten Version 3.0 bietet Pictures by PC 3.2 für Designer, Konstrukteure und CNC-Fachleute den neuesten Stand der Technik auf dem Gebiet des Konstruierens, 3D-Modellierens und Fertigen.

Für jeden, der dreidimensional konstruiert, umfasst dieses Release eine ganze Reihe von komplexen 3D-Freiform-Modellierhilfen, die anspruchsvollste, Volumen-basierte Konstruktionen ermöglichen.

Integrierte Rendering- und Animationsfunktionen erlauben fotorealistische Darstellungen und Filmsequenzen für Dokumentations-, Präsentations- und Marketingzwecke.

Um den CNC-Fertigungsprozess zu beschleunigen und zu optimieren, bietet Pictures by PC 3.2 u.a. Feature-Erkennung, Bohrungsautomatismen, CAM-Erfahrungsdatenbank und verbesserte HSC-Strategien.

Introduction

Pictures by PC 3.2 provides designers and machinists alike with the latest in 2D/3D construction and machining. State of the art hybrid solid/surface modelling techniques enable the construction of typical mechanical and complex 'freeform' shapes, in addition to photo-realistic rendering and animation for presentations. Numerous enhancements to CAM include '3D Feature Recognition', and CAM sequences enabling the instant application of defined 2.5D and 3D milling and drilling techniques to a new part.

3D Konzeptionelles Konstruieren

Erzeugen Sie komplexeste Designvarianten mit den 3D-Modellierungsfunktionen von Pictures by PC 3.2

Die Verbindung modernster Volumen- und Flächenmodellierungstechniken ermöglicht komplexe 3D Freiform-Gestaltungen für z.B. Modell-, Prototypen- und Werkzeugbau sowie Schmuck- und generelles Produktdesign.

3D Conceptual Modelling

Create the most complex of designs with Pictures by PC '3D Conceptual Modelling': Combining the latest solid and surface modelling techniques, complex 3D 'freeform' shapes can be constructed for industries such as model making, prototyping, jewellery design, mold design and general product design.

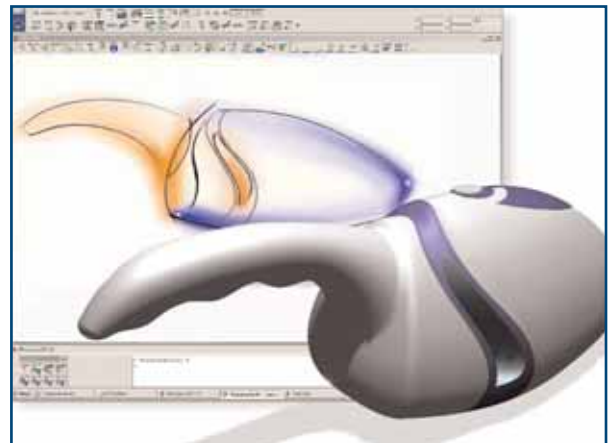
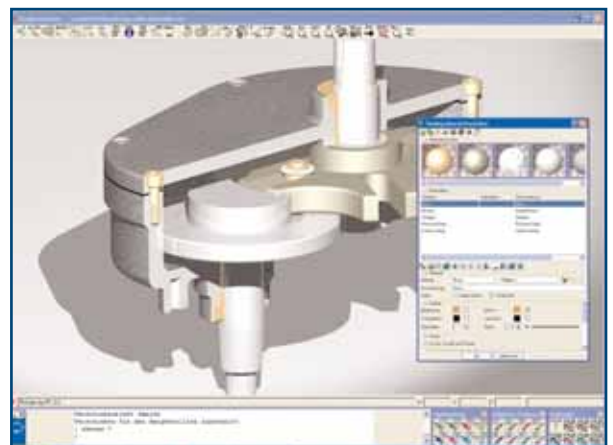


Foto-realistisches Rendering und Animation

Erstellen Sie mit Hilfe der Rendering- und Animationswerkzeuge aufsehenerregende Präsentationen, Dokumente, Verkaufs- und Marketingunterlagen. Mit nur wenigen Klicks zur Einstellung von Kamera-, Beleuchtungs- und Materialeffekten visualisiert der Anwender seine Produkte. Darüber hinaus lassen sich Bewegungen mit dem Animationsmodul einfach simulieren.

Photo-realistic Rendering and Animation

Create the most stunning sales and marketing presentations using the new 'Rendering and Animation' suite. In only a few mouse clicks, a user can create camera, lighting and material effects to produce a stunning product visual, or move/rotate/scale the object to produce an animation.

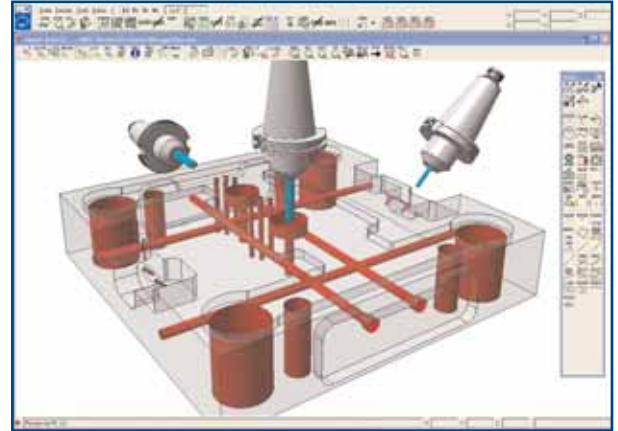


Automatisches Bohren und Bohrlocherkennung

Durch die automatische Pictures by PC 3.2 Bohrlocherkennung, kann man an einem 3D Modell blitzschnell beliebig orientiert bohren. Eine beliebige Anzahl von Bohrlochern mit gleichen Durchmessern kann automatisch zusammengefasst und mit den gewünschten Bohr- oder Gewinde-Technologie-Parametern ergänzt werden. Am 3D-Teil werden auch die Tiefen und Orientierungen vom System ermittelt.

Hole Recognition and Automatic Drilling

Instantly drill a 3D model with Pictures by PC 3.2 hole recognition. With the system automatically grouping holes of a similar size together, and with it recognising the hole depth and type, drilling operations can be quickly to any number of holes.

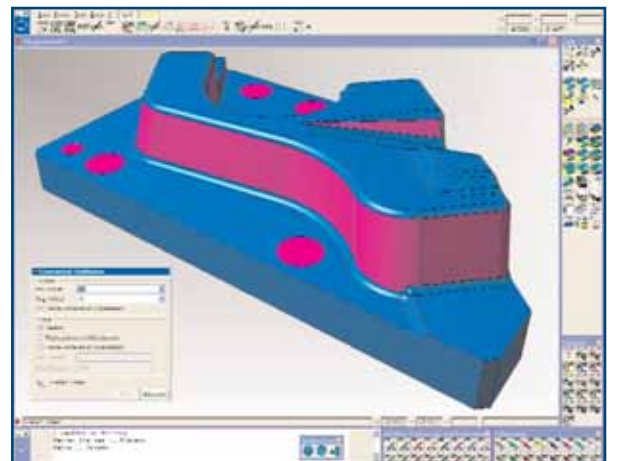


Freiform-Feature-Erkennung

Eine wichtige Neuerung von Pictures by PC 3.2 stellt die Freiform-Feature-Erkennung beim 3D-Fräsen dar. Diese hilft dem Anwender in kürzester Zeit spezielle Flächen eines Freiform-Objekts automatisch zu finden, z.B. alle Radien einer bestimmten Größe oder Flächen spezieller Neigung.

Freeform Feature Recognition

An innovation in 3D surface machining, Pictures by PC 3.2 includes 'Freeform Feature Recognition' helping users quickly select areas of a freeform part to machine, such as finding all the radius surfaces within a set size range.



CAM Erfahrungs-Datenbank

Die Bearbeitung eines Teils kann bei Pictures by PC 3.2 mit wenigen Klicks erledigt werden. Der Anwender braucht nur eine bewährte CAM-Bearbeitungsmethode (wie z.B. „Z-konstantes 3D Schrumpfen“ mit „Restmaterial“) zu laden und das Rohmaterial zu selektieren.

CAM Knowledge Base

Applying machining in Pictures by PC 3.2 requires just two clicks. All a user need do is select a defined CAM sequence such as '3D Roughing' and 'Rest Material', and then select the part to mill.

